

# Automatische Spracherkennung in Theorie und Praxis

**Hans-Günter Hirsch, Harald Finster**

**Hochschule Niederrhein, Krefeld**

**email: [hans-guenter.hirsch@hs-niederrhein.de](mailto:hans-guenter.hirsch@hs-niederrhein.de)**

**<http://dnt.kr.hs-niederrhein.de>**



# Gliederung

## 1. Aufbau eines Spracherkennungssystems

- Sprachanalyse, Merkmalsextraktion
- Training
- Mustererkennung

## 2. Experimente zur phonembasierten Erkennung

- Training
- Erkennungsergebnisse

## 3. Sprachdialogsystem

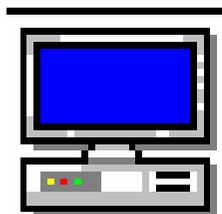
- Demonstrationen

# Mensch-Maschine Kommunikation

## Kommunikation Mensch – Maschine

Eingabe:

- Tastatur
- Maus

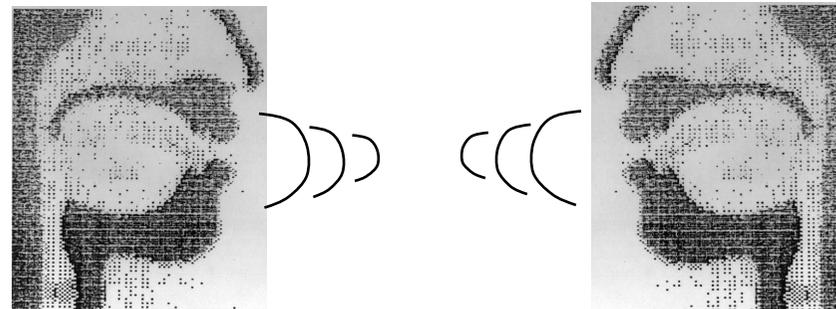


Ausgabe:

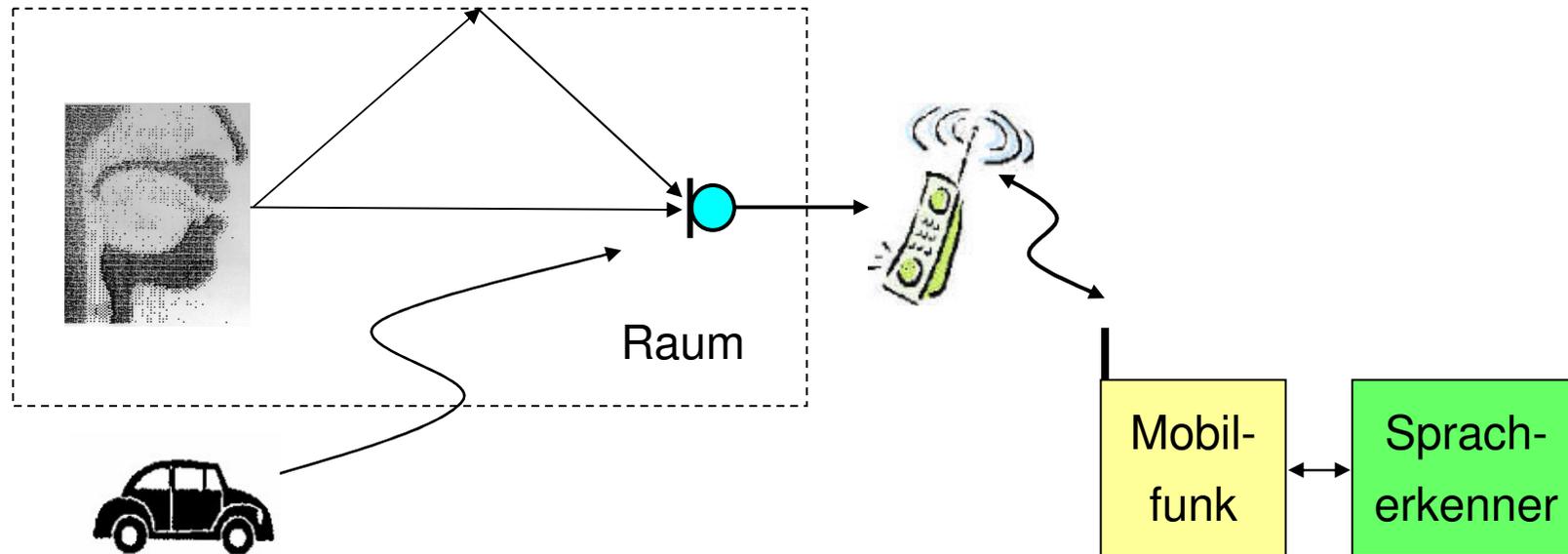
- Display (visuell)

## Kommunikation Mensch – Mensch

- Sprache
- Gestik



# Störeinflüsse



- Additive Hintergrundstörungen
- Unbekannte Frequenzgänge (z.B. Mikrofon, Telefonkanal)
- Hallige räumliche Umgebung
- Mobilfunkkanal (Sprachcodierung, Funkkanal)

# Klassifizierung

## 1. Erkennungsaufgabe

- Einzelne Wörter
- Wortketten
- Ganze Sätze, kontinuierliche Sprache

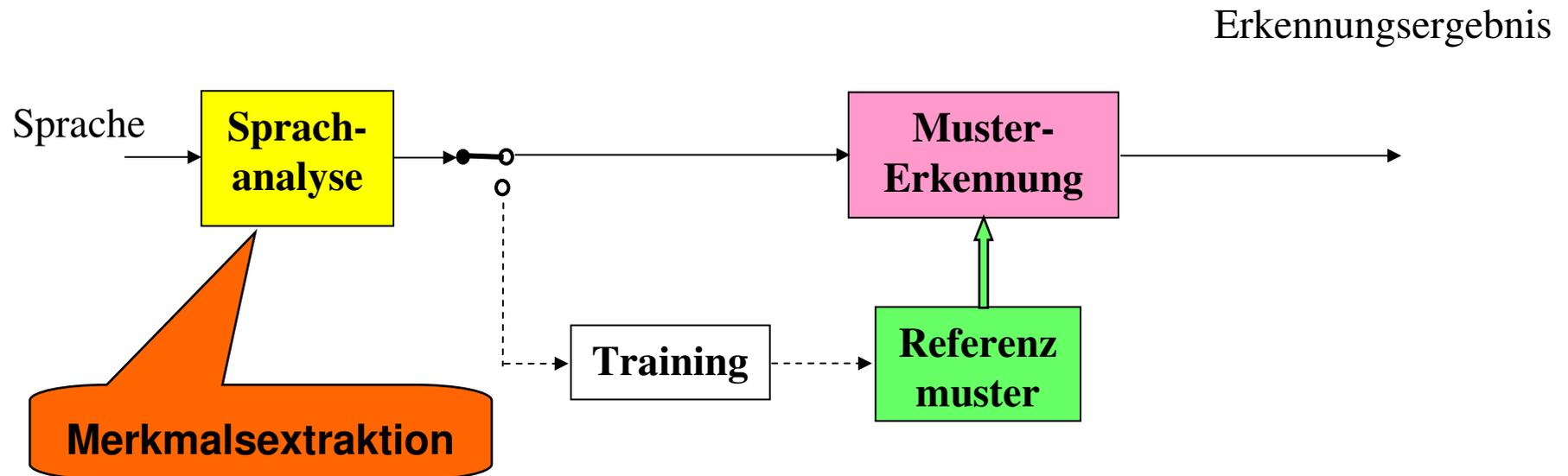
## 2. Personenkreis

- sprecherabhängig (individuelle Trainingsphase)
- sprecherunabhängig

## 3. Anwendung

- Steuerung von Geräten
- Informationssystem
- Diktiersystem

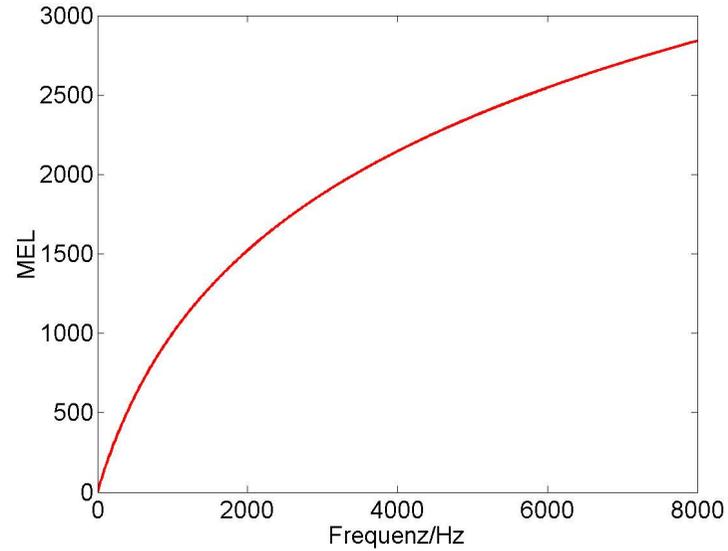
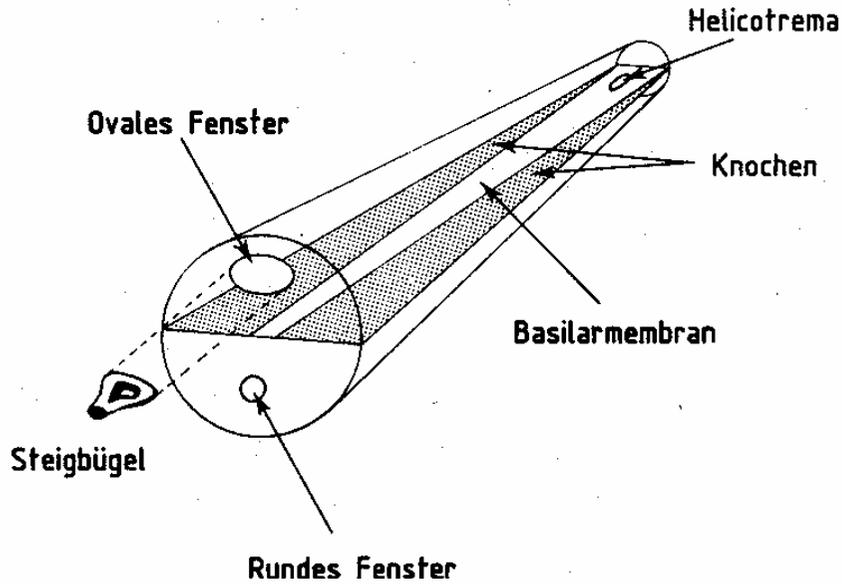
# Aufbau eines Erkennungssystems



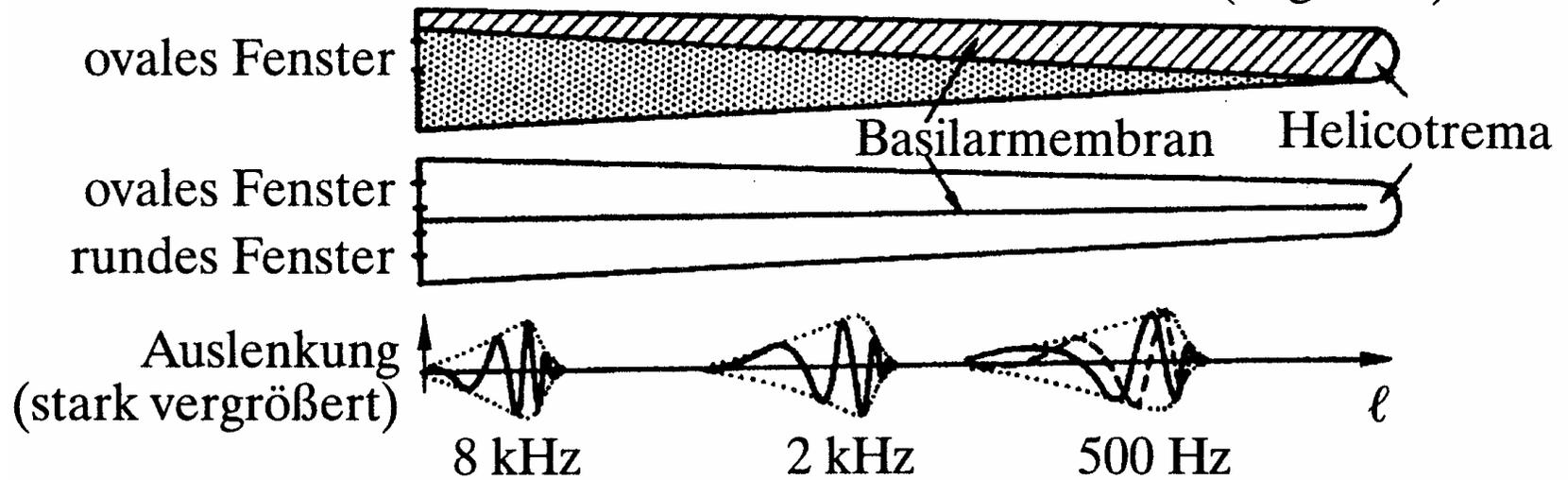
# Sprachanalyse

- Der Signalverlauf im Zeitbereich beinhaltet nur sehr begrenzt relevante akustische Merkmale
- Frequenzbereich (ca. bis 6 kHz, Telefon bis 4 kHz)
- Menschliche Gehör:
  - Frequenzanalyse (Frequenz-Orts Transformation im Innenohr) → Filterbank
  - Phase leistet nahezu keinen Beitrag zum Sprachverstehen → Betragsbildung
  - Keine lineare Abhängigkeit zwischen dem Schallpegel und der empfundenen Lautheit → Logarithmischer Zusammenhang

# Innenohr mit Basilarmembran

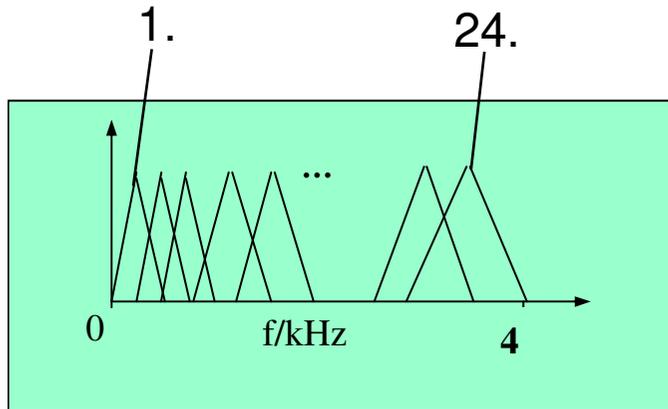


Schnecke (abgerollt)

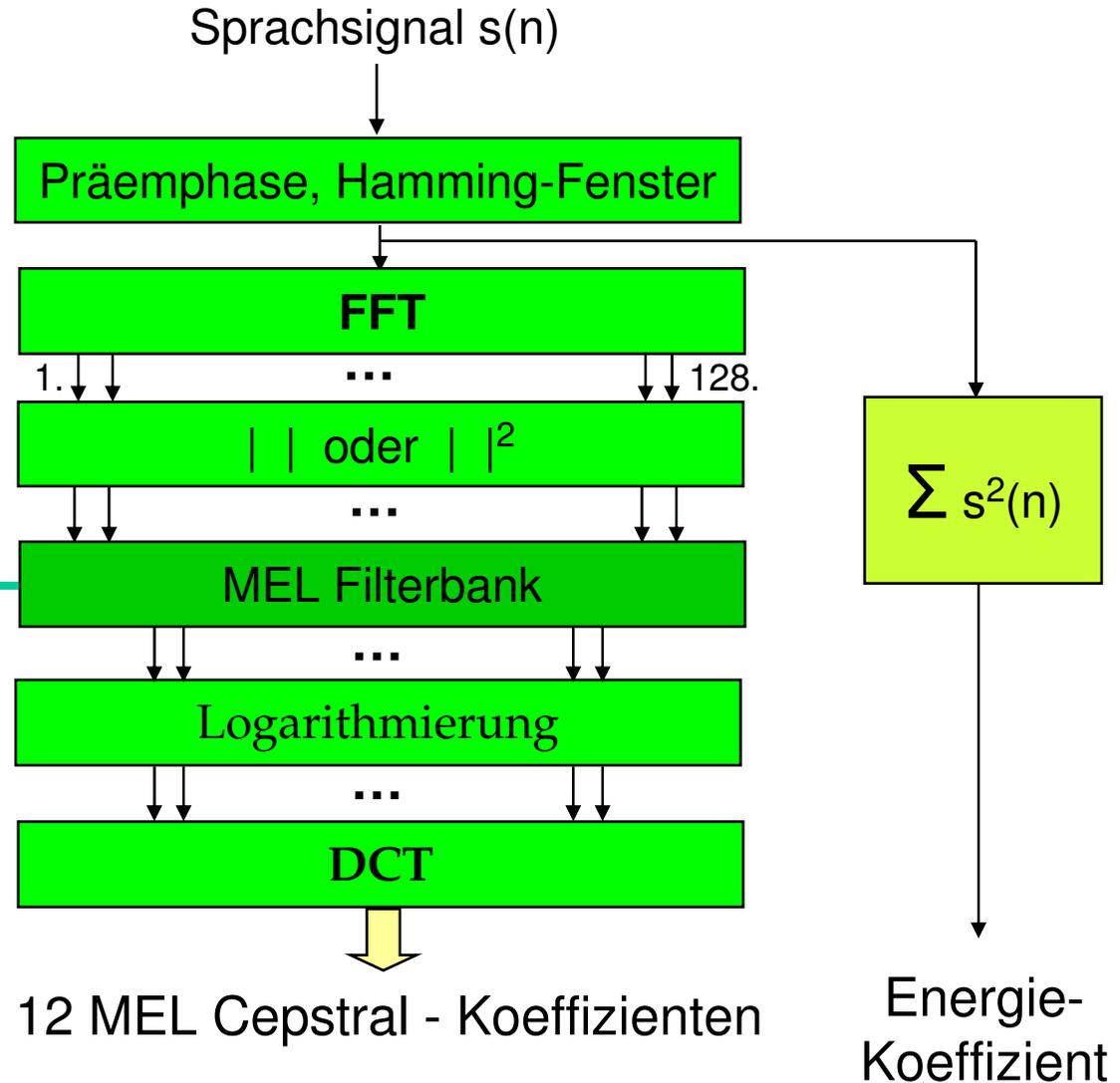


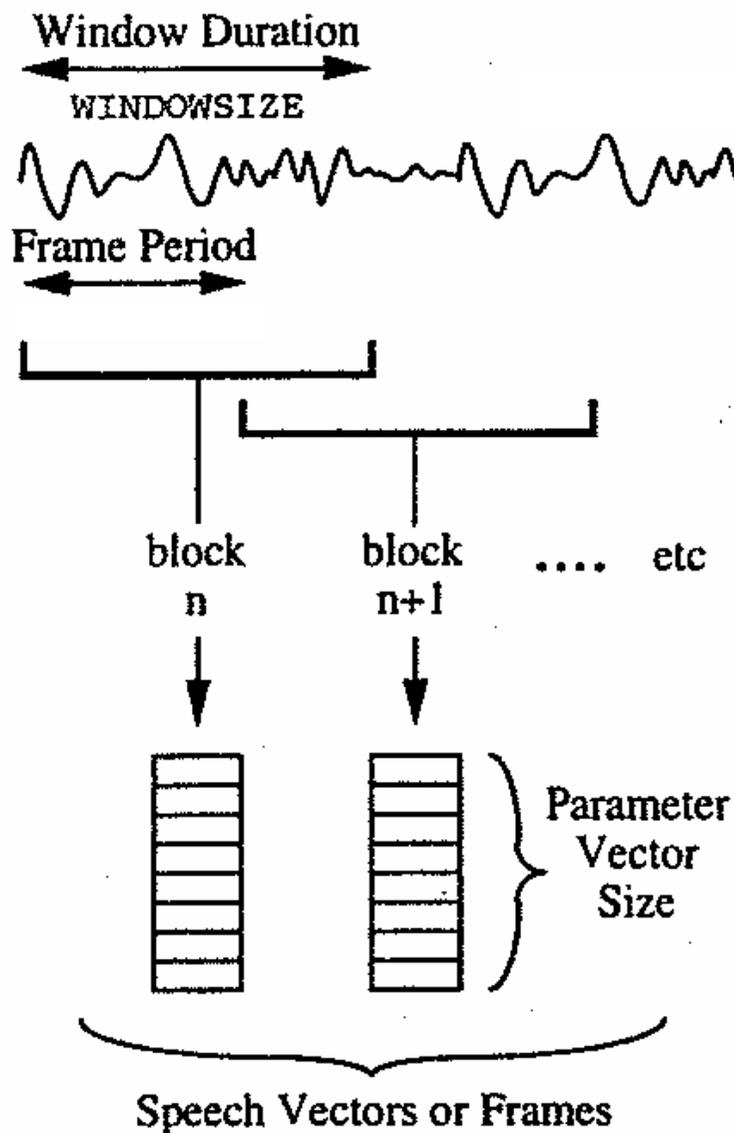
# „Cepstral“ Analyse

- Kurzzeit-Spektralanalyse von ca. 20 -30 ms langen Signalabschnitten



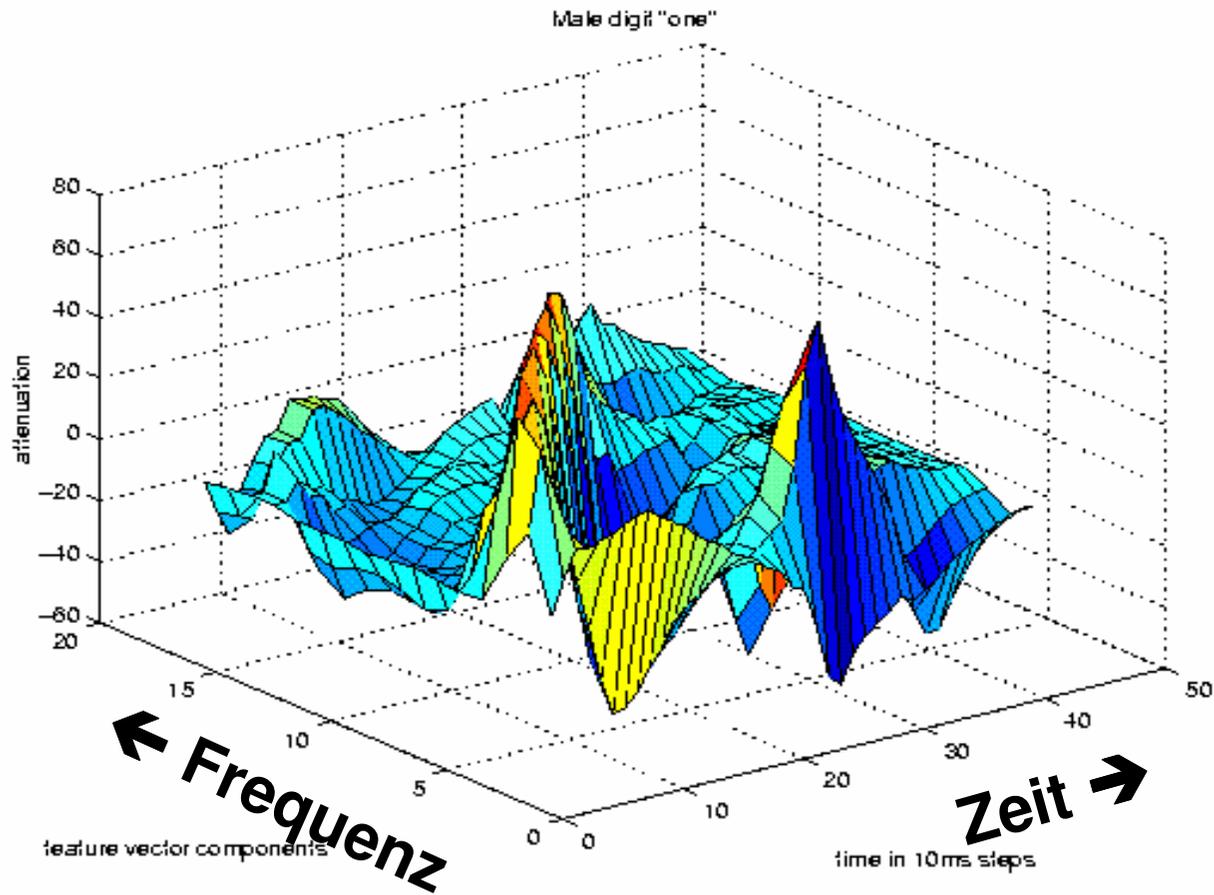
DCT = Diskrete Cosinus Transformation





- Fensterbreite: ~ 20 ... 30 ms
  - Verschiebung um ~ 10 ms  
→ 100 Vektoren/Sekunde
  - Jeder Vektor besteht aus ~13 akustischen Parameter (12 Cepstral- und 1 Energieparameter)
  - Neben den statischen Parametern werden die zeitlichen Ableitungen jedes Parameters über der Zeit verwendet → Delta-Parameter
  - 2. Ableitung: Delta-Delta Parameter
- $100 * (13+13+13) = 3900$  Parameter/Sek.

## Spektrales Muster der Ziffer 'one'



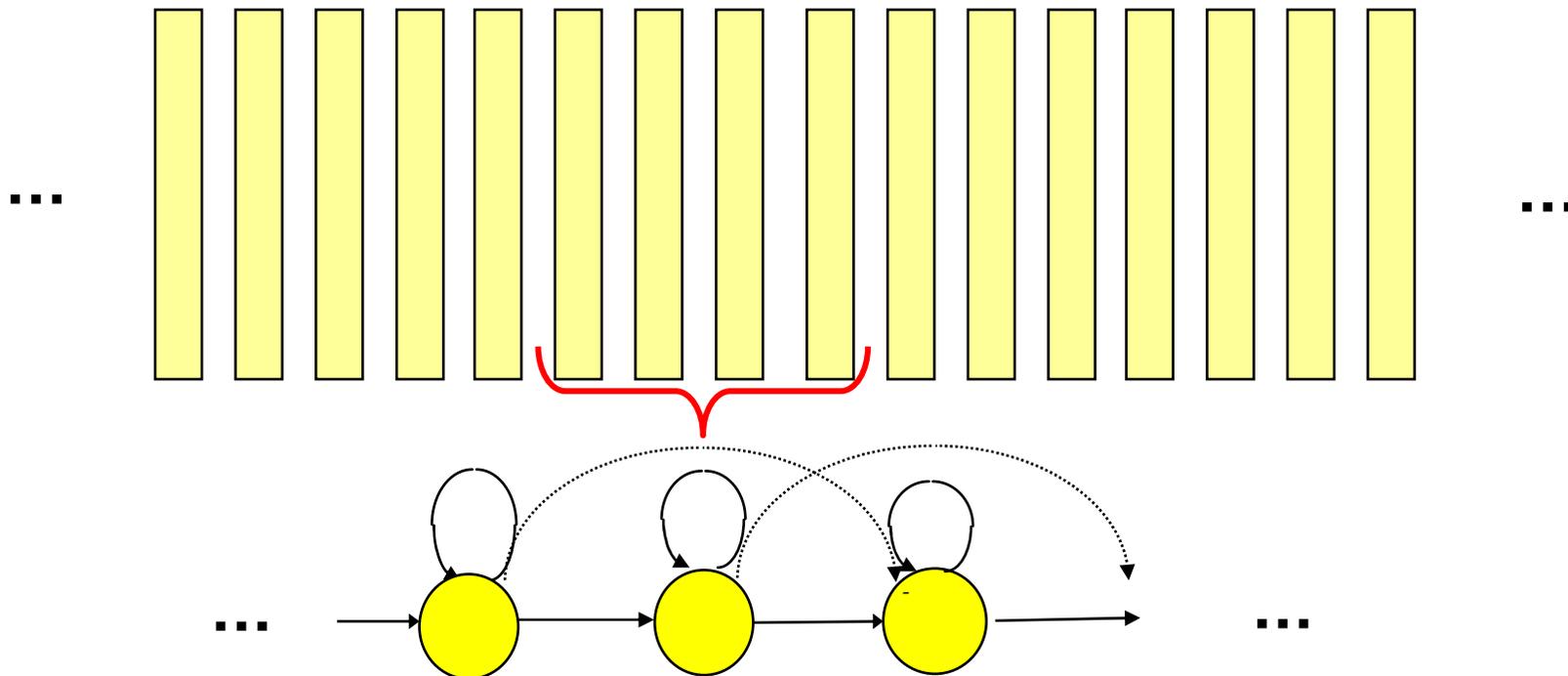
# Training

- Aus der Merkmalsextraktion resultiert ein Datenstrom mit ~3900 Parameter je Sekunde
- Die Parameter des zeitlichen Abschnitts eines Wort (Lauts) können als Referenzmuster verwendet werden
- Zur Datenreduktion Auswahl oder Mittelung von Vektoren → Anwendung zur sprecherabhängigen Erkennung
- Zur sprecherunabhängigen Erkennung wird eine statistische Modellierung mit sogenannten Hidden-Markov Modellen (HMMs) eingesetzt.



- Mathematisches, statistisches Modell zur Beschreibung von Sprachabschnitten

### Folge von Merkmalsvektoren



- Jeder Zustand wird beschrieben durch Gauß-Verteilungen jedes Parameters eines Merkmalsvektors (z.B. 39 Mittelwerte & 39 Varianzen)



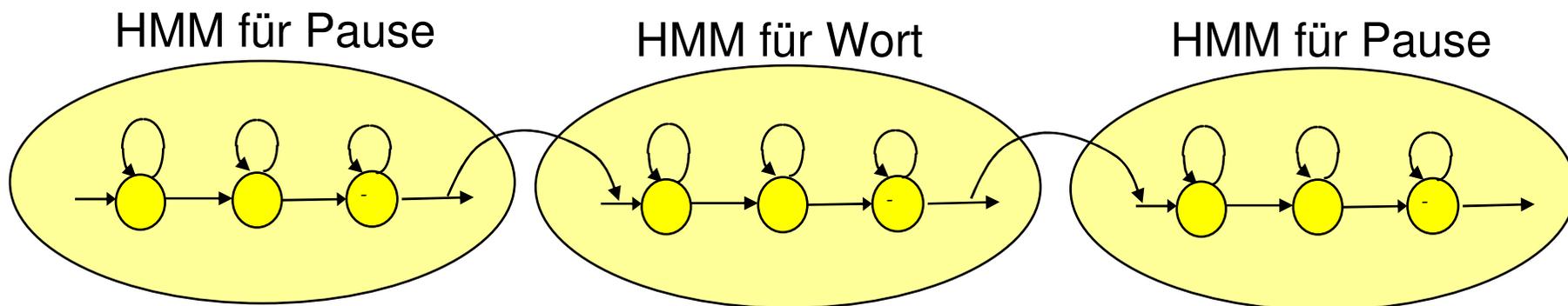
- Initialmodell durch lineare Segmentierung eines Sprachsignals (z.B. Worts) gemäß der Anzahl von Zuständen des HMMs
- „Erzwungene“ Erkennung mit möglichst vielen, bekannten Trainingsäußerungen (grosse Sprachdatenbasis)
- Aus der erzwungenen Erkennung resultiert eine zeitliche Zuordnung der Vektoren zu Zuständen
- Bestimmung der Gauß-Verteilungen aus allen Vektoren, die einem Zustand zugeordnet werden
- Iterative Wiederholung
  
- Kurze Wörter (~500 ... 1000 ms) werden mit etwa 16 Zuständen und Laute (phoneme) mit etwa 3 bis 6 Zuständen als HMM modelliert.



- Bestimmung der Wahrscheinlichkeit, dass eine Folge von Merkmalsvektoren durch ein HMM modelliert werden kann
- Suche nach dem Maximum der bedingten Wahrscheinlichkeiten für das HMM  $w_i$ , gegeben eine Folge von Merkmalsvektoren  $[X_1, X_2, \dots, X_n]$

$$\text{MAX} \{ P(w_i | [X_1, X_2, \dots, X_n]) \}$$

- Wortkettenerkennung:



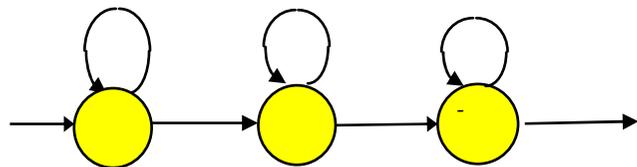


- Modellierung von Wörtern als Folge von Lauten (Phonemen)  
→ Aneinanderhängen der Phonem-HMMs zu einem Wort-HMM
- etwa 50 Phoneme im Deutschen
- Training der Phoneme nötig
- Benötigt wird eine Sprachdatenbasis:
  - Sollte alle Phoneme in ausreichender Anzahl beinhalten
  - Neben der Sprache wird eine Lautbeschreibung jeder Äußerung mit einer zeitlichen Zuordnung benötigt
- „SpeechDat“ – Sammlung über Telefon von ca. 1000 Sprechern:
  - ~32000 Äußerungen (= ~48 h) zum Training verwendet  
(Wörter, Ziffern, Zahlwörter, Sätze, ...)

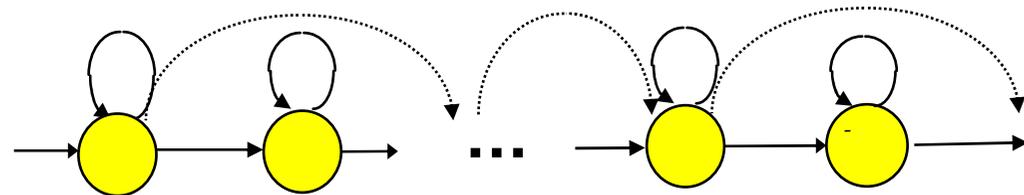


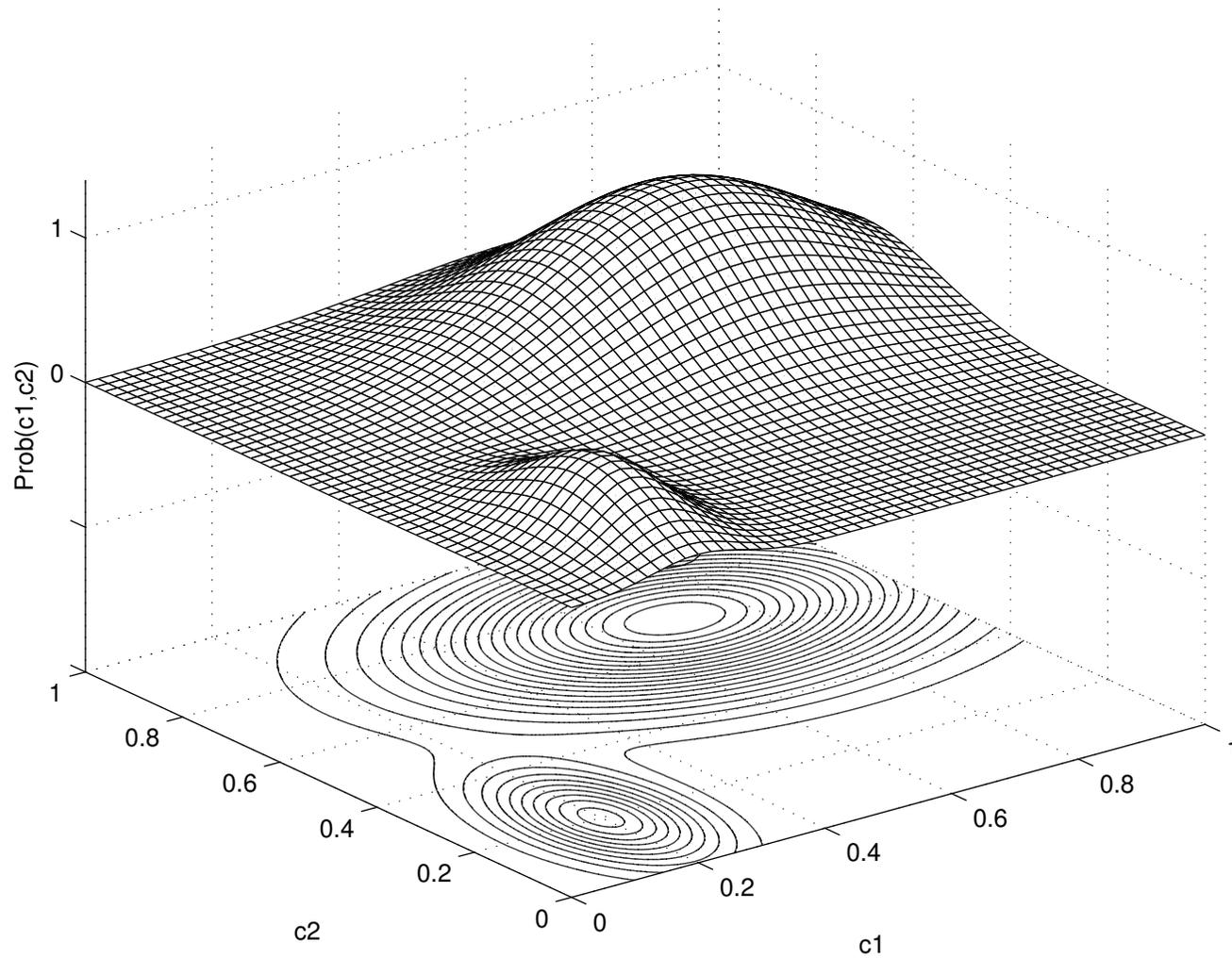
- Betrachtung der Laute ohne Berücksichtigung des vorhergehenden und des nachfolgenden Lauts → „Monophon“
- Modellierung von 53 unterschiedlichen Monophonen durch HMMs mit definierter Anzahl von Zuständen und definierter Anzahl von Gauß-Verteilungen je Zustand
- Untersucht wurden:
  - HMMs mit 3, 5, 7 oder 9 Zuständen
  - 1, 2, 4, 8 oder 16 Gauß-Verteilungen je Merkmal und je Zustand

3 Zustände



5, 7 oder 9 Zustände





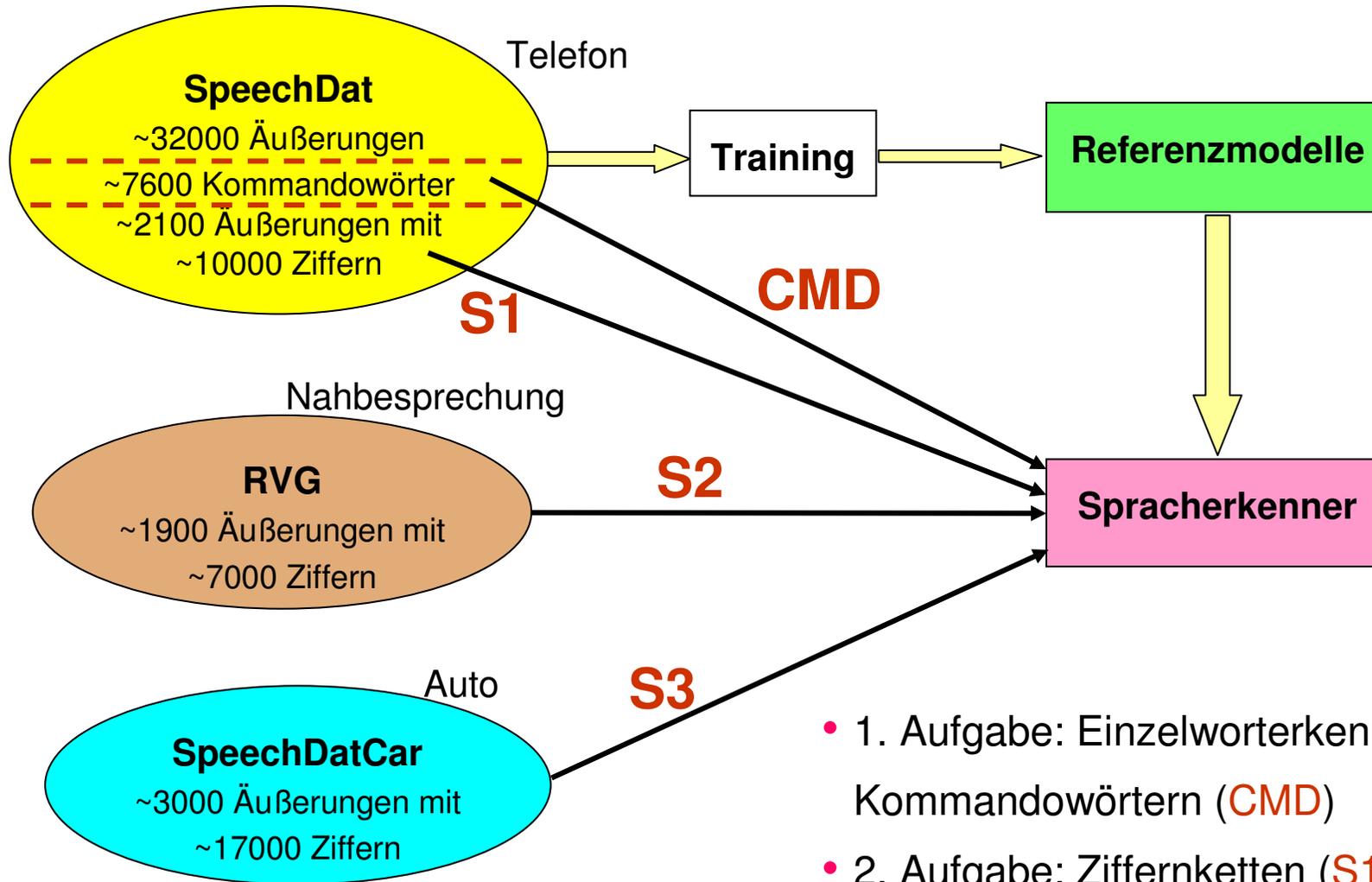
- Betrachtung der Laute **mit** Berücksichtigung des vorhergehenden und des nachfolgenden Lauts → „Triphon“
- Relativ große Anzahl: ~9000
- Problem: genügend viele Beispiele jedes Triphons in den Trainingsdaten?
- Kompromiss: Modellierung in Abhängigkeit der **Lautklasse** des vorhergehenden und des nachfolgenden Lauts → ~750 Triphone

Kürzel	Klasse	Elemente
V	Vokal	a: e: i: o: u: a E I O U y: oe Oe ae ar an E: @
F	Frikativ	h f v z x s S C
N	Nasal	m n l r j Y N Z On
P	Plosiv	t g p d k b
D	Diphon	al OY aU

- Untersucht wurden wieder:
  - HMMs mit 3, 5, 7 oder 9 Zuständen
  - 1, 2, 4, 8 oder 16 Gauß-Verteilungen je Merkmal und je Zustand

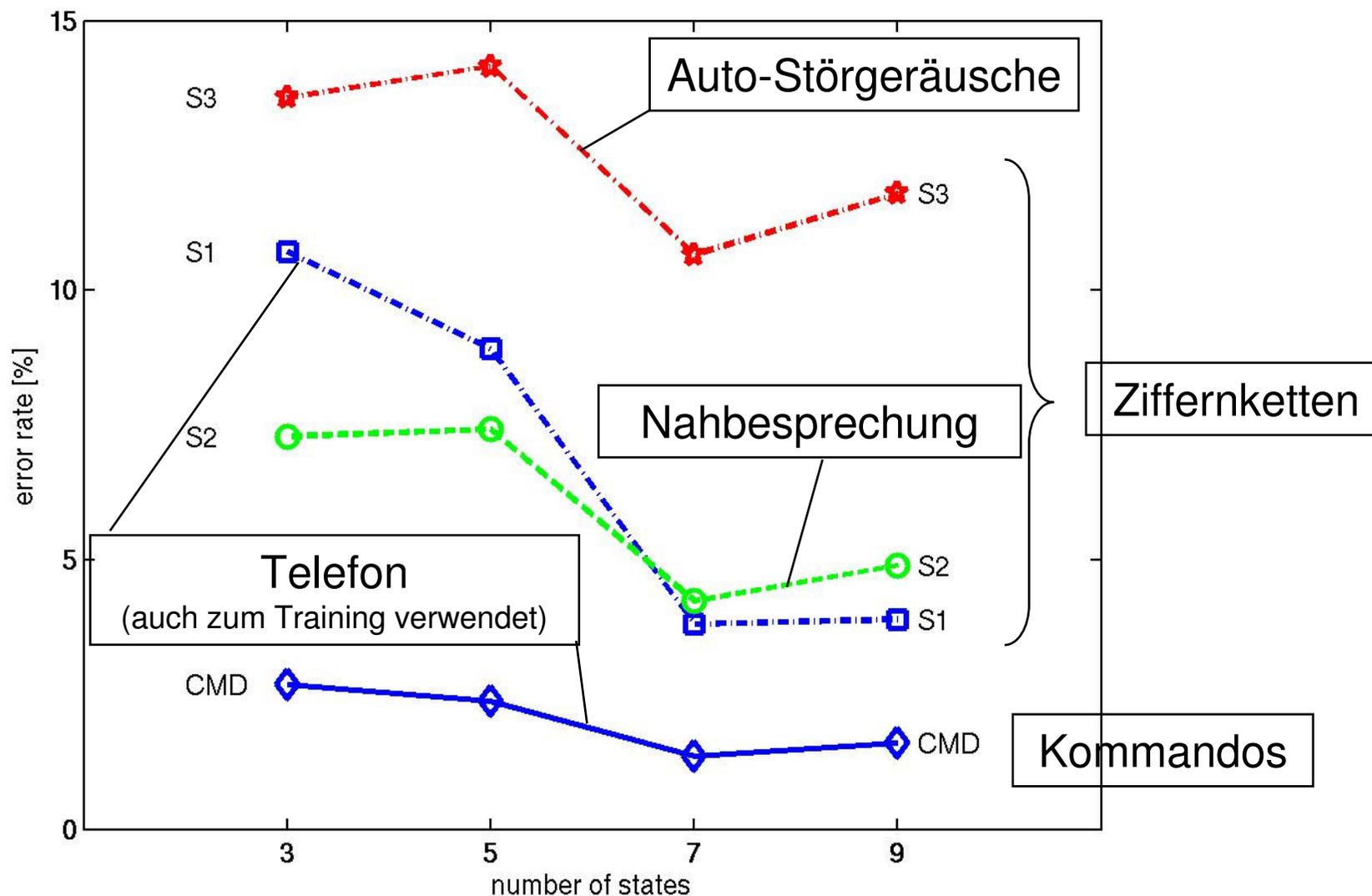
- Sprachanalyse mit einer von ETSI standardisierten „robusten“ Cepstralanalyse (Module zur Störunterdrückung und zur Frequenzgangkompensation)
- Training und Erkennung mit frei verfügbarer Software zum Training und zur Erkennung mit HMMs (HTK – Hidden Markov Model Toolkit, Cambridge, UK)
- Erkenntnisse dieser Experimente können übertragen und genutzt werden für eigenen Erkennen

# Sprachdaten zum Training und zur Erkennung

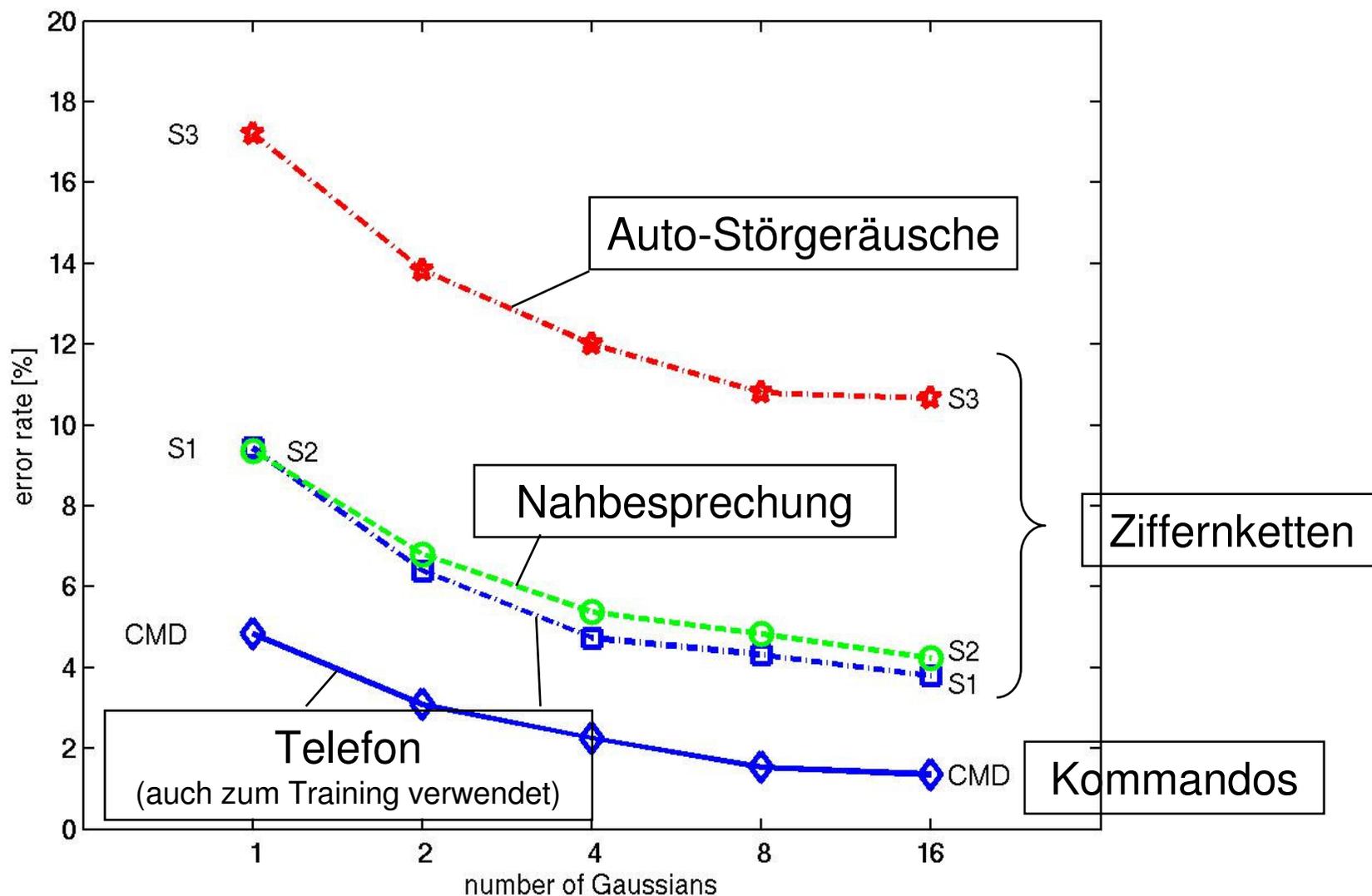


- 1. Aufgabe: Einzelworterkennung von Kommandowörtern (**CMD**)
- 2. Aufgabe: Ziffernketten (**S1,S2,S3**)

# Wortfehlerraten (16 Gauß-Verteilungen pro Zustand)

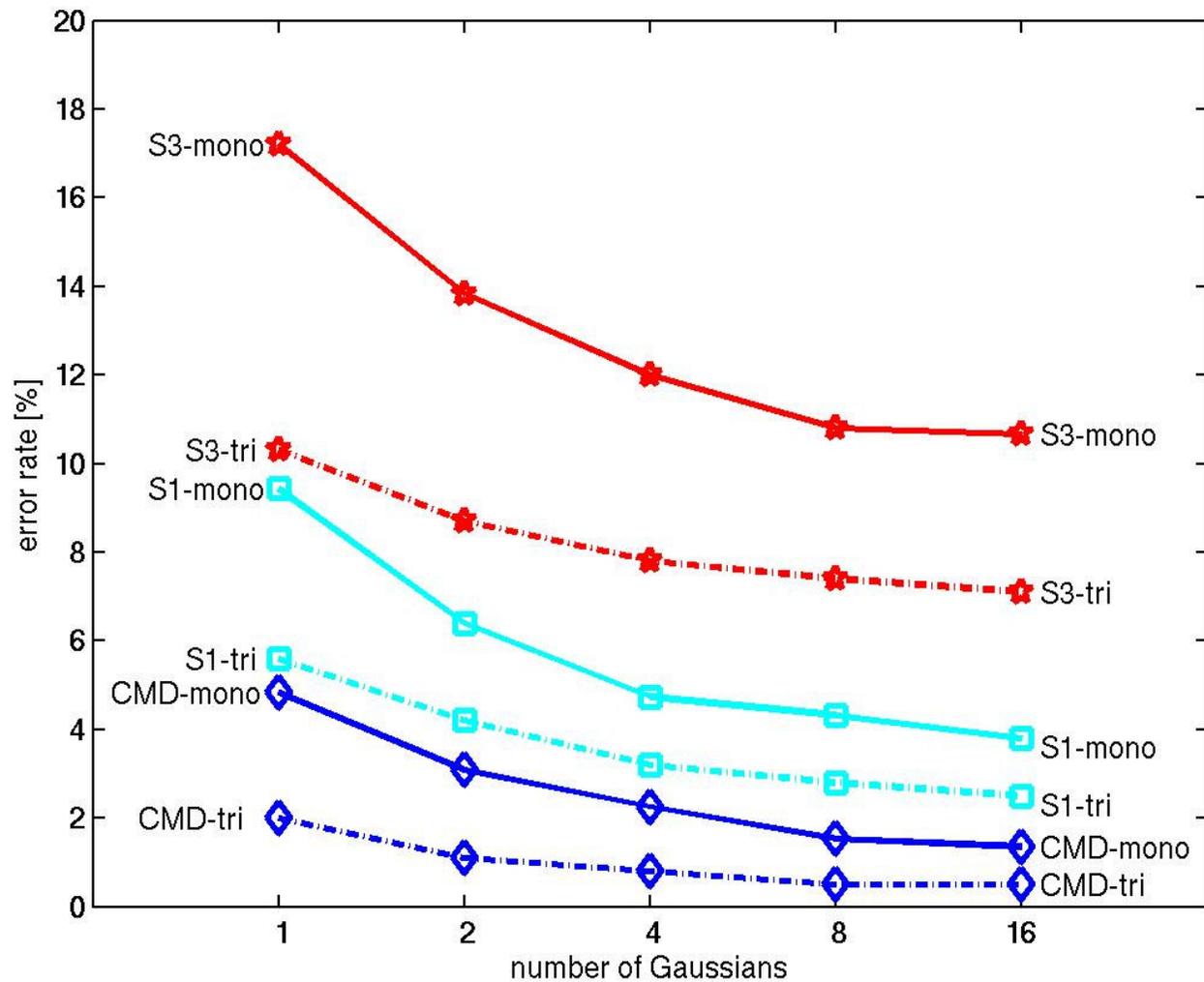


# Wortfehlerraten (7 Zustände je HMM)



# Wortfehlerraten (7 Zustände je HMM)

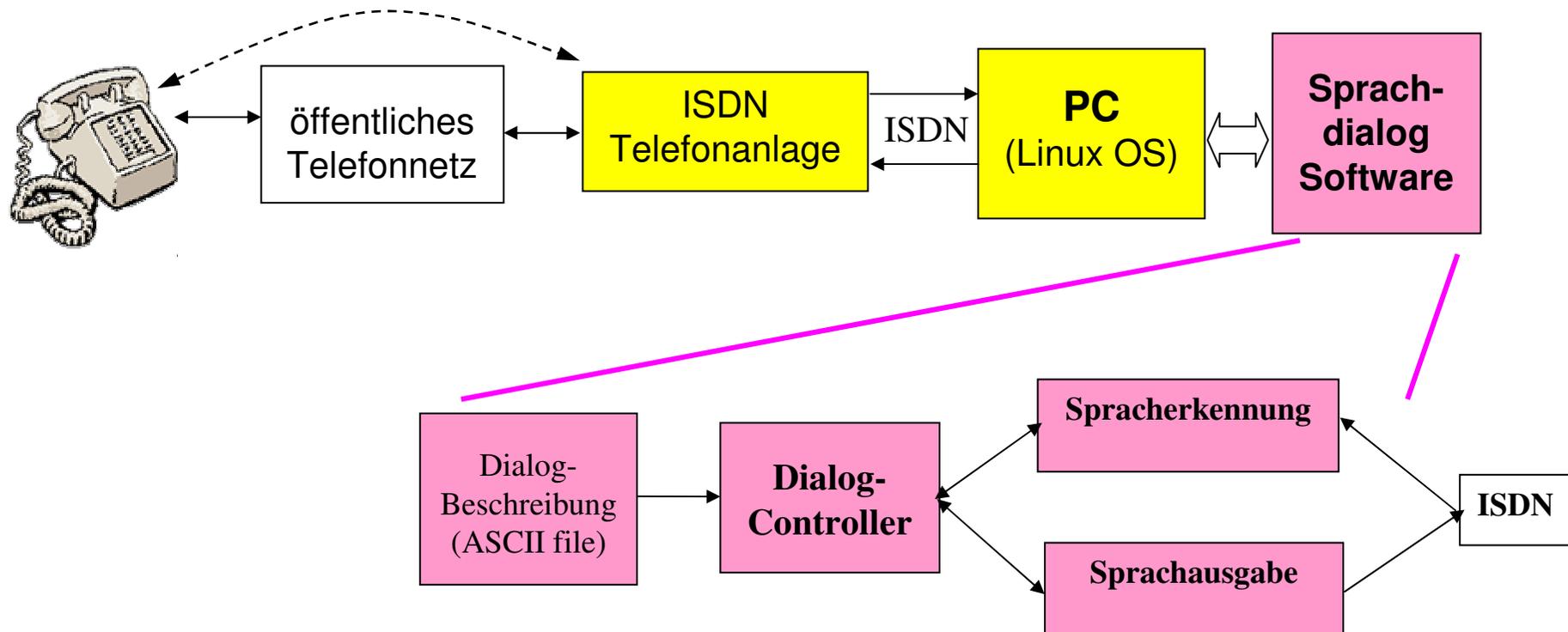
## Vergleich von Monophon- und Triphon Modellen



## Simulationsergebnisse

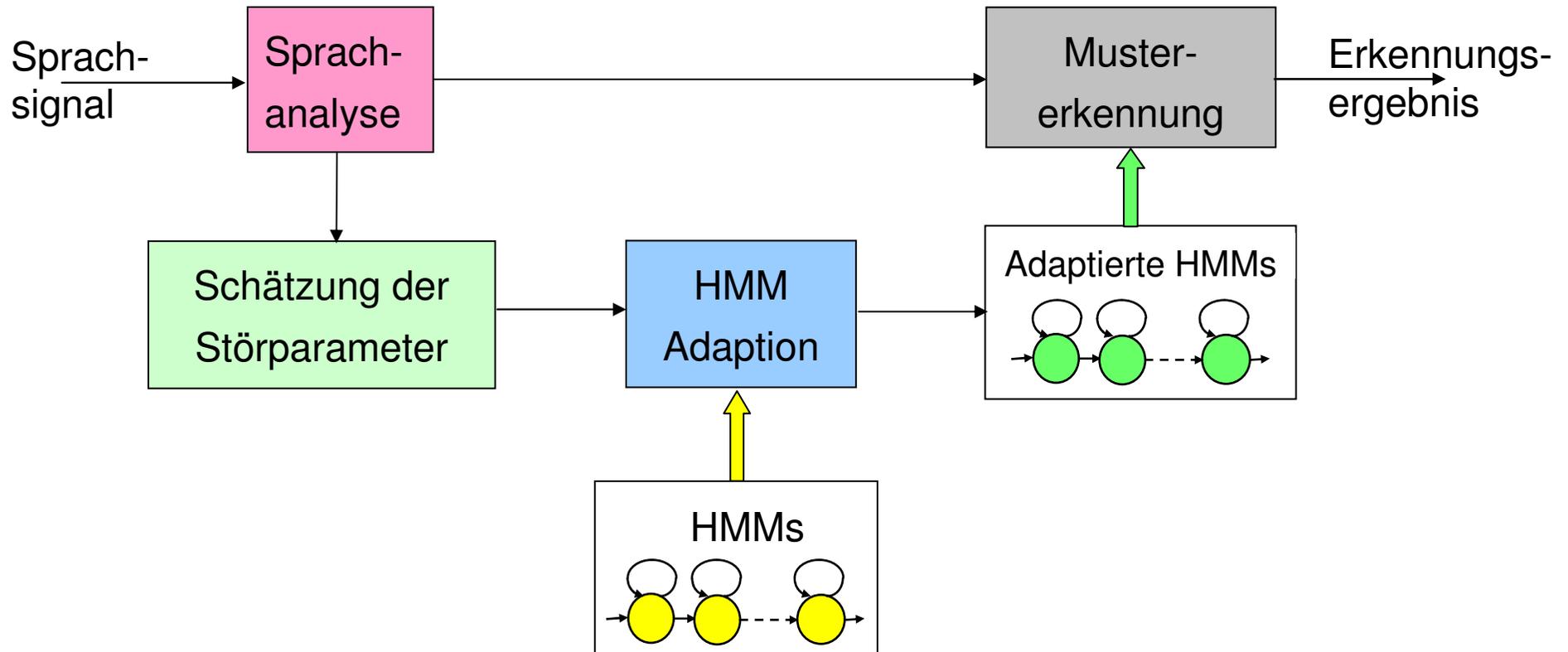
- Geringste Fehlerraten für HMMs mit 7 Zuständen
- Keine wesentliche Verbesserung mehr für mehr als 8 Gauß-Verteilungen je Zustand
- Triphon-Modelle besser als Monophon-Modelle

# Sprachdialogsystem

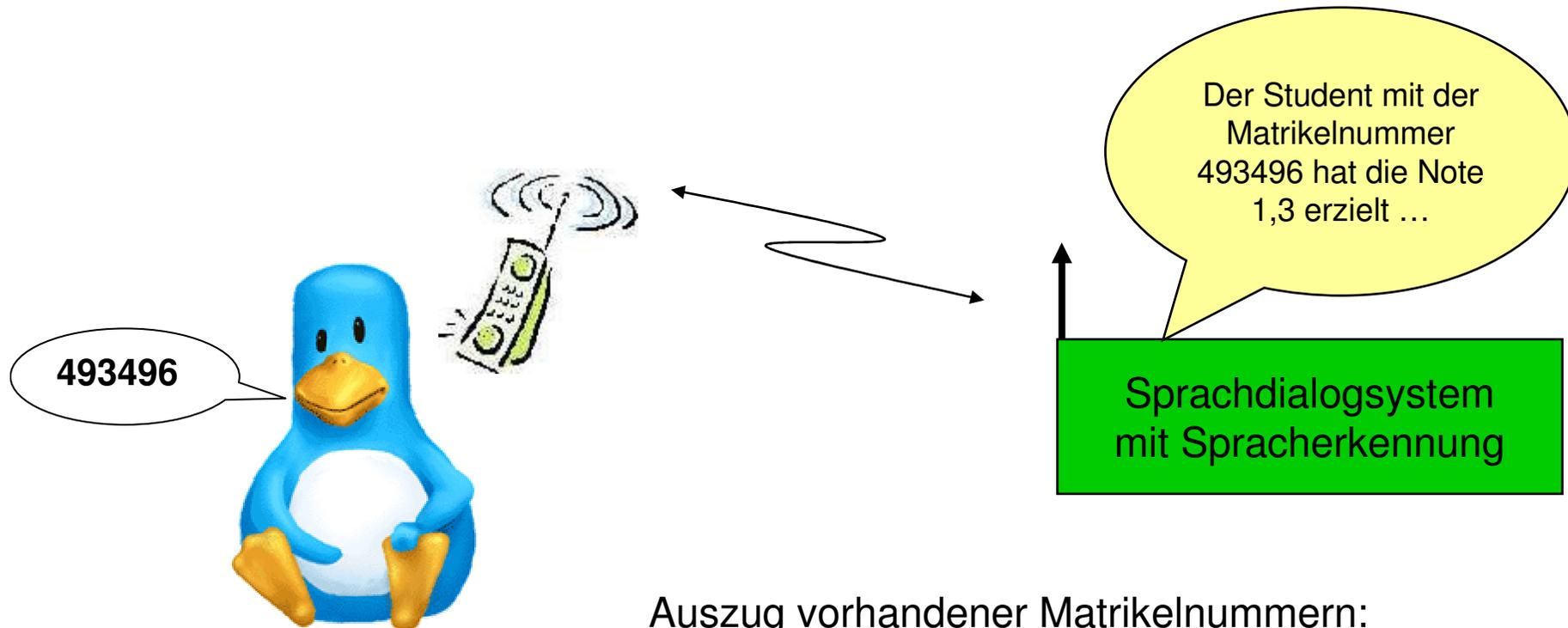


- Spracherkenner zeichnet sich durch relativ hohe Robustheit gegenüber stationären Hintergrundstörungen aus
- wird erzielt durch eine Adaption der Referenzmuster

# Adaption der Referenzmuster



# Automatische Notenauskunft

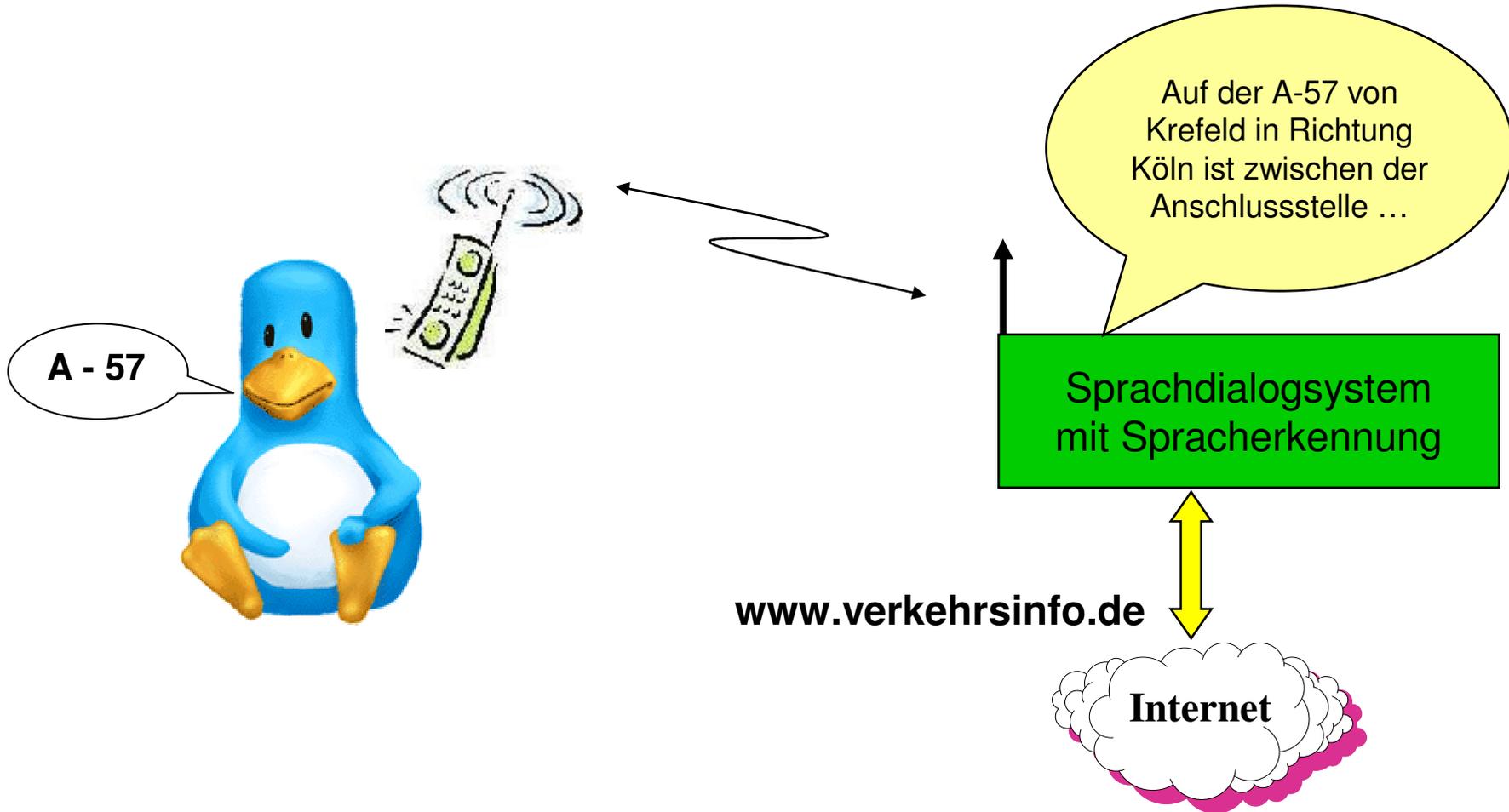


Auszug vorhandener Matrikelnummern:

356738	402828	448333
449698	470353	470239
470079	478062	507379
529704	...	

**Tel.-Nr. 02151 643894**

# Verkehrsinfo



**Tel.-Nr. 02151 643893**

## Demo zur phonembasierten Erkennung

Index	Name
0	Rainer Wallnig
1	Hermann Ostendorf
2	Gabriele Behler
3	Peer Steinbrück
4	Edelgard Buhlman
5	Gerhard Schröder